

Konference om digitale læremidler  
17. marts 2011  
Marie Falkegaard Slot Projektleder ph.d.



Brugerdreven innovation af digitale læremidler

---

---

---

---

---

---

---

---

### Projektets formål og relevans



At udvikle og afprøve nye metoder til brugerdreven innovation af digitale læremidler



Brugerdreven innovation af digitale læremidler

---

---

---

---

---

---

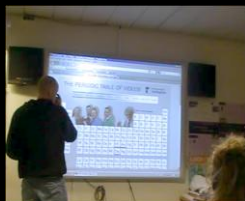
---

---

### Projektets mål



- udvikle og teste nye prototyper på digitale læremidler
- kortlægge nye markedsmuligheder og designpotentiale
- demonstrere værdien af en interaktiv form for brugerdreven innovation på et område, der hidtil har været drevet af teknologi og enkeltstående lead users.



Brugerdreven innovation af digitale læremidler

---

---

---

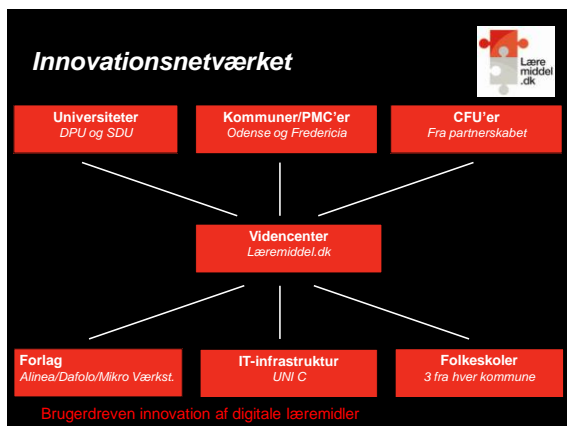
---

---

---

---

---




---

---

---

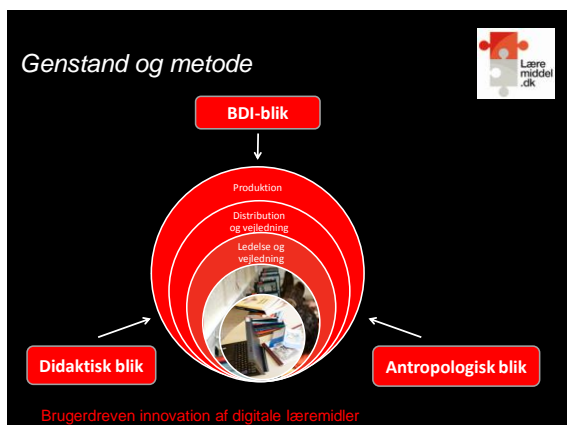
---

---

---

---

---




---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

---

---

---

---



